



**WIATROŁAP** DO RENOWACJI W WARSZTACIE  
PO DEMONTAŻU CAŁEGO WIATROŁAPU ISTN. KONSTRUKCJĘ  
STALOWĄ OCZYŚCIĆ, ELEMENTY SKORODOWANE WYMIENIĆ  
-ZREKONSTRUOWAĆ. WYMIENIĆ PRZESZKLENIA.  
KONSTRUKCJĘ POMALOWAĆ W KOLORZE RAL9006.  
POWTÓRNY MONTAŻ NA ETAPIE WYKOŃCZENIÓWKI ZEWN.

**METALOPLASTYKA BARIERKI**  
DO RENOWACJI W WARSZTACIE  
PO DEMONTAŻU ISTN. ELEMENTU KONSTRUKCJĘ  
STALOWO CYNKOWĄ OCZYŚCIĆ, ELEMENTY SKORODOWANE  
WYMIENIĆ -ZREKONSTRUOWAĆ. ZABEZPIECZENIE POPRZECZ  
MALOWANIE LAKIEREM PRZEZROCZYSTYM.  
POWTÓRNY MONTAŻ NA ETAPIE WYKOŃCZENIÓWKI ZEWN.

**OKNA, DRZWI BALKONOWE**  
DREWNIANE W KOLORZE ORZECHU  
- ISTNIEJĄCE PO WYMONTOWANIU ZACHOWAĆ JAKO  
WZORNIK DO ODTWORZENIA  
- WYKONAĆ NOWE Z PODZIAŁAMI JAK ISTN.,  
ELEMENT WEWNĘTRZNY TYPU SKRZYNKOWEGO WYK.  
JAKO ATRAPE  
- DODATKOWE NOWE DRZWI BALKONOWE Z OBRAMOWANIEM  
PORTALOWYM NA PIĘTRZE WYJŚCIE NA TARAS 3.

**TARAS Z MURKAMI/ TRALKAMI, SCHODKAMI** ISTN. DO RENOWACJI  
UBYTEKI PO PODBIJANIU FUNDAMENTÓW ODTWORZYĆ STOSOWAĆ BETON ARCHIT. B25  
- POSADZKA TARASU, STOPNICE SCHODKÓW, CZAPY MURKÓW OBŁOŻYĆ  
PIASKOWCEM MUCHARZ

ELEWACJA PÓŁNOCNA

SKALA 1:75

INWESTOR: <b>GMINA KONSTANCIN-JEZIORNA</b> UL. WARSZAWSKA 32, 05-520 KONSTANCIN JEZIORNA	JEDNOSTKA PROJEKTOWA : <b>MAWAR</b> PRACOWNIA USŁUG INWESTYCYJNYCH <b>BIURO PROJEKTÓW</b> LUBLIN UL.BIEDRONKI 3A TEL. 527 60 12
TEMAT : PRZEBUDOWA BUDYNKU GMINNEGO - MIESZKALNEGO "WILLA KAMILIN" ZMIANA SPOSOBU UŻYTKOWANIA NA BUDYNEK UŻYTECZNOŚCI PUBLICZNEJ FUNKCJE : SALA ŚLUBÓW, SALA WYSTAW, INFORMACJA TURYSTYCZNA	
ADRES : 05-520 KONSTANCIN-JEZIORNA, UL. J.PIŁSUDSKIEGO 42, DZ. NR EW. 12/1, 12/2, 14/1, 14/2 OBREB 03-10 , JEDN. EW. -141802-4 KONSTANCIN-JEZIORNA - MIASTO	
STADIUM : PROJEKT BUDOWLANY NAZWA: <b>WILLA "KAMILIN" - ELEWACJA PÓŁNOCNA</b> SKALA 1:75	
PROJEKTANT ARCHITEKTURA: <b>JACEK MAZUREK</b> SPECJ. ARCHITEKTONICZNA NR UPR. 03/LOIA/03	DATA <b>30 LISTOPAD 2018</b> DATA <b>30 STYCZEŃ 2019</b>
SPRAWDZAJĄCY ARCHITEKTURA: <b>ANNA WARDA</b> SPECJ. ARCHITEKTONICZNA NR UPR. 270/Lb/76	RYSunEK NR <b>A11</b>